Universidade Federal de Juiz de Fora



Aloizio Pita De Castro

Diogo Scheffer

Raíh Lima

Lucas Vidigal

Engenharia de Software – DCC061

Juiz de Fora

2018

**Jogo Educativo Para Engenharia de Software**

Índice:

**Introdução 4**

**Requisitos do Funcionais 5**

**Diagrama de Classes 9999**

1 - Introdução

Este documento descreve os requisitos funcionais necessários, suas especificações e diagrama de classe para um jogo de aprendizado em engenharia de software. Tal jogo tem como objetivo ser um facilitador no aprendizado de alunos do ensino superior na área de desenvolvimento de software, tanto na fase de elicitação de requisitos quanto no processo de execução de um projeto.

2 - Requisitos Funcionais

**Requisito Funcional 1:** O jogo deve apresentar um menu ao usuário, onde as opções de “Iniciar Partida”, “Carregar Partida” e “Créditos” estarão selecionáveis.

**Requisito Funcional 2:**